



FUTSAL MĘŻCZYZN – Regulamin techniczny

I. PROGRAM MISTRZOSTW

1. Mistrzostwa prowadzone są systemem eliminacyjnym opartym na trzech etapach:

1.1 I etap - eliminacje regionalne (środowiskowe)

- Eliminacje regionalne są rozgrywane na zasadach określonych przez daną Organizację Środowiskową AZS (dotyczy także liczby zespołów zgłaszanych przez uczelnię).
- Zabroniona jest wymiana zawodników między poszczególnymi zespołami danej uczelni pod rygorem jej dyskwalifikacji.
- Tylko jeden zespół z danej uczelni może awansować do drugiego etapu mistrzostw. W przypadku, gdy więcej niż jeden zespół danej uczelni zostanie sklasyfikowany na pozycjach uprawniających do startu w drugim etapie mistrzostw, prawo udziału w nim uzyskuje kolejny w rankingu eliminacji regionalnych zespół innej uczelni.

1.2 II etap - półfinały strefowe

- Wprowadza się podział Polski na cztery strefy:
 - ✓ Strefa A (województwa: zachodniopomorskie, pomorskie, kujawsko-pomorskie, wielkopolskie)
 - ✓ Strefa B (województwa: warmińsko – mazurskie, podlaskie, mazowieckie, łódzkie)
 - ✓ Strefa C (województwa świętokrzyskie, podkarpackie, małopolskie, lubelskie)
 - ✓ Strefa D (województwa: śląskie, opolskie, dolnośląskie, lubuskie)
- Z każdej eliminacji regionalnych do półfinału awansują zespoły w liczbie uzależnionej od liczby zespołów biorących udział w danych eliminacjach oraz od ogólnej liczby zespołów uczestniczących we wszystkich eliminacjach regionalnych danej strefy według wzoru $A = \frac{W_A}{N} \times 16$, gdzie:
 - A – liczba uczelni awansujących z danych eliminacji regionalnych do turnieju półfinałowego
 - W_A – liczba uczelni startujących w danych eliminacjach regionalnych
 - N – liczba uczelni startujących we wszystkich eliminacjach regionalnych z danej strefy: ($W_{A1} + W_{A2} + W_{A3} + W_{A4}$), przy założeniu: dla $A \geq 0,5$ zaokrąglenie w górę, dla $A < 0,50$ zaokrąglenie w dół
- W przypadku gdy na podstawie powyższych wzorów (w wyniku stosowanych zaokrągleń miejsc po przecinku) awans miałyby uzyskać więcej niż zakładanych 16 zespołów, o prawie udziału w turnieju półfinałowym decyduje:
 - wyższe miejsce zespołu reprezentującego dane środowisko AZS w rankingu dyscypliny – gdy współczynniki miejsc po przecinku są jednakowe,
 - wyższy współczynnik miejsc po przecinku – gdy współczynniki są różne.
- Zawody półfinałowe rozgrywane są według schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących w turnieju zgodnie z załącznikiem do Regulaminu Ogólnego AMP.
- W przypadku, gdy w danej grupie rywalizują dwie (lub więcej) drużyny z tego samego środowiska, pierwsze spotkania grupowe rozgrywane są między nimi (przy większej liczbie zespołów - możliwie szybko).

1.3 III etap - finał ogólnopolski

- Z każdego półfinału do finału awansują po cztery zespoły – z wyjątkiem sytuacji, gdy na podstawie pkt. II.2.14.a Regulaminu Ogólnego AMP miejsce w zawodach finałowych otrzymuje ich gospodarz. W takim przypadku z turnieju półfinałowego odpowiadającego drużynie gospodarza awans uzyskują trzy zespoły.
- Rozgrywki finałowe prowadzone są według schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących w turnieju zgodnie z załącznikiem do Regulaminu Ogólnego AMP.

FUTSAL MĘŻCZYZN – AMP 2023/2024 - Regulamin techniczny

II. UCZESTNICTWO

1. Każda uczelnia ma prawo zgłosić do mistrzostw zespoły w liczbie określonej w regulaminie rozgrywek regionalnych, przy czym do półfinału może awansować tylko jeden zespół danej uczelni.
2. Do półfinałów można zgłosić zespół składający się maksymalnie z 18 zawodników oraz dwóch osób towarzyszących (kierownik i trener).
3. Skład zespołu zgłoszony do półfinałów obowiązuje do końca mistrzostw i nie może być zmieniany ani uzupełniany.
4. W każdym z etapów rozgrywek (półfinał i finał) uczestniczy 14 spośród 18 zgłoszonych zawodników oraz maksymalnie dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener).

III. PRZEPISY GRY

1. Czas spotkania wynosi 2 x 15 min. efektywnej gry.
2. Mecze, które w fazie pucharowej turnieju zakończyły się remisem w regulaminowym czasie gry, rozstrzygane są rzutami karnymi wykonywanymi w seriach po trzy, a w przypadku utrzymującego się remisu - po jednym strzale, aż do wyłonienia zwycięzcy (z wyjątkiem meczu o I miejsce w turnieju finałowym).
3. W przypadku remisu w regulaminowym czasie gry meczu o I miejsce turnieju finałowego sędziowie zarządzają dogrywkę 2 x 4 minuty, a w przypadku utrzymującego się remisu zarządzają rzuty karne wykonywane jak wyżej.
4. Rzut karny przedłużony zarządzany jest po piątym akumulowanym faulu drużyny w każdej połowie meczu. W przypadku rozgrywania dogrywki faule akumulowane popełnione w drugiej połowie sumuje się z faulami popełnionymi w dogrywce.
5. Obowiązują przepisy Polskiego Związku Piłki Nożnej odnoszące się do gry w futsal, z wyjątkiem zapisów niniejszego regulaminu technicznego (w tym dotyczących czasu gry, dogrywki i rzutów karnych oraz fauli akumulowanych).

IV. PUNKTACJA

1. O kolejności zajętych miejsc decyduje suma punktów uzyskanych zgodnie z zasadą:
 - za zwycięstwo: 3 pkt.
 - za remis: 1 pkt.
 - za przegraną: 0 pkt.
2. W przypadku uzyskania przez dwa lub więcej zespołów równej liczby punktów o kolejności decyduje:
 - liczba zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
 - przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi, a utraconymi bramkami w meczach pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - przy dalszej równości korzystniejsza różnica bramek we wszystkich rozegranych spotkaniach,
 - przy dalszej równości większa liczba bramek zdobytych we wszystkich rozegranych spotkaniach,
 - przy dalszej równości o kolejności zespołów w tabeli decyduje losowanie przeprowadzone przez Komisarza / weryfikatora zawodów.

V. UWAGI KOŃCOWE

1. Zawodnik po otrzymaniu 2 żółtych kartek lub 1 czerwonej zostaje automatycznie odsunięty od najbliższego meczu turnieju półfinałowego / finałowego. W przypadku gdy miało to miejsce w ostatnim meczu półfinałowym, karę należy odbyć w pierwszym meczu finałów. Finalistom anuluje się kary indywidualne z półfinałów z wyjątkiem przypadku opisanego powyżej. Podczas turnieju finałowego żółte kartki są anulowane po ćwierćfinałach.

